

# CZĘŚĆ XVII. REGULACJE ROZGRYWEK E-SPORT-U

(opieka merytoryczna – Tomasz Cichy, w przypadku wątpliwości obowiązuje oryginał w wersji angielskiej – obowiązuje od 01.06.2020)

<b>Rozdział I. POSTANOWIENIA OGÓLNE.....</b>	<b>2</b>
§ 1. Platforma e-sportowa .....	2
§ 2. Kategorie kolarzy.....	2
§ 3. Rodzaje zawodów .....	2
§ 4. Uczestnictwo .....	3
§ 5. Sędziowie (komisarze) .....	3
§ 6. Kalendarz .....	3
<b>Rozdział II. WYPOSAŻENIE .....</b>	<b>4</b>
<b>Rozdział III. WERYFIKACJA WYNIKÓW .....</b>	<b>5</b>
<b>Rozdział IV. DODATKOWE REGULACJE DLA E-ZAWODÓW .....</b>	<b>6</b>
<b>Rozdział V. GROMADZENIE DANYCH .....</b>	<b>7</b>
<b>Rozdział VI. KARY W E-ZAWODACH .....</b>	<b>8</b>

# Rozdział I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

## § 1. Platforma e-sportowa

- 17.1.001** Wydarzenia e-sportowe rozgrywane są na dedykowanej platformie e-sportowej. Platforma e-sportowa to oprogramowanie, które połączone z odpowiednim sprzętem (trenażerem), daje możliwość uczestniczenia w wyścigu kolarskim w wirtualnej rzeczywistości. Musi ona umożliwiać rejestrację postępów zawodników w rywalizacji z innymi uczestnikami poprzez ciągłą informację zwrotną o rywalizacji.
- 17.1.002** Minimalne wymagania uczestnictwa w zawodach określa regulamin platformy e-sportowej organizującej zawody, jednak nie mogą być one sprzeczne z zapisami niniejszych przepisów.
- 17.1.003** Platforma e-sportowa jest odpowiedzialna za podjęcie wszelkich kroków w celu zapewnienia oprogramowania wolnego od wad, które mogłyby zakłócić przebieg rywalizacji lub wypaczyć wyniki.
- 17.1.004** Dostawcy platform e-sportowych muszą zapewnić, aby ich oprogramowanie generowało i rejestrowało właściwie informacje umożliwiające w każdej chwili Komisarzowi/Sędziemu weryfikację zapisu oraz dokładne sprawdzenie domniemanego naruszenia, a także podjęcie odpowiednich działań z tym związanych. Takie dane muszą być udostępnione na żądanie po każdym wyścigu.
- 17.1.005** Dostawcy platform e-sportowych muszą dołożyć wszelkich starań, aby ich oprogramowanie było kompatybilne z szeroką gamą sprzętu, z którego mogą korzystać zawodnicy. Zawodnicy są odpowiedzialni za swój sprzęt i wyposażenie oraz jego kompatybilność z platformą, na której chcą się ścigać.

## § 2. Kategorie kolarzy

- 17.1.006** Kategorie zawodników w zawodach e-sportowych oparte są na płci i wieku zawodników zgodnie z zapisami przepisów PZKol 1.1.034 do 1.1.037.

## § 3. Rodzaje zawodów

- 17.1.007** Zawody e-sportowe mogą być rozgrywane na 2 sposoby:
- a) Wyścigi „stacjonarne” – gdzie wszyscy uczestnicy oraz niezbędne wyposażenie znajdują się w tym samym miejscu wyścigu i mogą tam być weryfikowani przez Komisarzy/Sędziów,
  - b) Wyścigi „zdalne” – w których uczestnicy i niezbędny sprzęt nie są weryfikowane przez Komisarzy/Sędziów.

## **§ 4. Uczestnictwo**

- 17.1.008** Każdy uczestnik e-zawodów musi posiadać ważną licencję Federacji Narodowej kraju swojego zamieszkania wraz z kodem UCI ID, wydaną zgodnie z przepisami PZKol/UCI.
- 17.1.009** Wszystkie pozostałe kryteria uczestnictwa w e-zawodach powinny zostać określone w regulaminie rywalizacji przygotowanym przez Organizatora.

## **§ 5. Sędziowie (komisarze)**

- 17.1.010** Federacja Narodowa/UCI może delegować Komisarzy/Sędziów na zawody e-sportowe. Minimalna liczba sędziów delegowanych na zawody e-sportowe jest określana w odniesieniu do konkretnego regulaminu danych zawodów.
- 17.1.011** Każdy Komisarz/Sędzia wyznaczony do pełnienia funkcji podczas zawodów e-sportowych odbywających się „stacjonarnie” posiada takie same uprawnienia i obowiązki jak opisane z przepisach sportowych PZKol/UCI.

## **§ 6. Kalendarz**

- 17.1.012** Zawody e-sportowe są sankcjonowane przez PZKol/UCI i wpisywane do kalendarza wydarzeń e-sportowych PZKol/UCI.
- 17.1.013** Każdy podmiot organizujący kolarskie zawody e-sportowe powinien ściśle przestrzegać przepisów oraz regulaminów PZKol/UCI.

## Rozdział II. WYPOSAŻENIE

- 17.2.001** Z uwzględnieniem wszelkich obowiązujących wytycznych oraz przepisów PZKol/UCI dotyczących rozgrywanej konkurencji, rowery używane w zawodach e-sportowych powinny być zgodne z zapisami rozdziału 1 przepisów PZKol/UCI w połączeniu z inteligentnym trenerem oraz platforma e-sportową.
- 17.2.002** O ile w regulaminie zawodów nie określono inaczej, zawodnicy uczestniczący w zawodach e-sportowych muszą brać w nich udział używając miernika mocy lub inteligentnego trenera połączonego z czujnikiem rytmu i tętna.
- 17.2.003** Zawodnicy są odpowiedzialni za przestrzeganie wszelkich specyfikacji producenta sprzętu oraz procedur jego konserwacji. Są również odpowiedzialni za dokładność ich sprzętu, w tym między innymi, za aktualizację oprogramowania, odpowiednią kalibrację i zerowanie sprzętu, a także odpowiednie przygotowanie procedury uruchomienia pomiaru mocy przed wyścigiem.

## Rozdział III. WERYFIKACJA WYNIKÓW

- 17.3.001** Organizator zawodów e-sportowych jest zobowiązany do posiadania systemu weryfikacji wyników.
- 17.3.002** Komisarz/Sędzia może zażądać weryfikacji dowolnego działania uczestnika. Komisarz/Sędzia może również poprosić zawodnika o wszelkie uzasadnione informacje, które pomogą w weryfikacji wyniku, włącznie (ale nie ograniczenie do tych informacji) z danymi zewnętrznymi jazdy, wideo weryfikacją, kontrolą wagi, kalibracji transmisji czy testami wydolności.
- 17.3.003** Przed startem do wyścigu lub po jego zakończeniu każde użyte przez zawodnika wyposażenie może być skontrolowane przez Komisarza/Sędziego w celu uzgodnienia jego zgodności z Przepisami Sportowymi PZKol/UCI.

## Rozdział IV. DODATKOWE REGULACJE DLA E-ZAWODÓW

- 17.4.001** Organizator kolarskich zawodów e-sportowych jest odpowiedzialny za przygotowanie i opracowanie reguł dotyczących danych zawodów. Powinny one obejmować również aspekty sportowe związane z wydarzeniem i być w pełni zgodne z przepisami PZKol/UCI
- 17.4.002** Szczegółowe regulacje zawodów powinny być opublikowane w przewodniku technicznym/regulaminie zawodów.
- 17.4.003** Dla każdego zawodów w e-kolarstwie powinien zostać przygotowany regulamin oraz udostępniony jego uczestnikom. Regulamin musi zawierać przynajmniej następujące elementy:
- a) Datę i godzinę zawodów
  - b) Określenie poziomu i rangi zawodów
  - c) Listę kategorii, w tym wszelkie wymagania dotyczące uczestnictwa oraz wymagania sprzętowe. Może zawierać również informację o systemie kwalifikacji do e-zawodów oraz ew. informację o maksymalnej liczbie uczestników danych zawodów.
  - d) Szczegółowe przepisy dotyczące danego rodzaju zawodów i klasyfikacji. Zasady liczenia klasyfikacji generalnej, jeżeli opiera się ona na różnych zawodach (np. wyścig etapowy, omnium)
  - e) Szczegółowe środki i wymagania dotyczące weryfikacji i kontroli przebiegu rozgrywki.
  - f) Nagrody i/lub tytuły, jeżeli zostają przyznawane.
- 17.4.004** W przypadku braku zapisów dotyczących szczegółów rozgrywania wyścigu i jego formatu, zastosowanie mają regulacje platformy e-sportowej, na której rozgrywane są zawody.
- 17.4.005** W przypadku jakiegokolwiek konfliktu pomiędzy regulaminem platformy e-sportowej, a regulaminem PZKol/UCI – pierwszeństwo w zastosowaniu mają przepisy PZKol/UCI.

## **Rozdział V. GROMADZENIE DANYCH**

- 17.5.001** Organizator kolarskich zawodów e-sportowych jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszystkich istotnych praw dotyczących ochrony danych osobowych.

## Rozdział VI. KARY W E-ZAWODACH

- 17.6.001** Komisarze/Sędziowie są odpowiedzialni za stwierdzanie wszelkich naruszeń związanych z zawodami e-sportowymi, w tym naruszeń reguł wynikających z regulaminu zawodów oraz przepisów PZKol/UCI.
- 17.6.002** Wszelkie naruszenie przepisów w zawodach e-sportowych podlegają sankcjom określonym w tabeli kar PZKol/UCI art. 17.6.003, zgodnie z przepisami PZKol/UCI art. 12.4.001.
- 17.6.003** Tabela kar w zawodach e-sportowych.

Lp.	Wykroczenie	Kara
1	<b>Niewłaściwe wyposażenie fizyczne, np. trenażer, itp.</b>	Odmowa startu, eliminacja lub dyskwalifikacja
2	<b>Niewłaściwe wyposażenie wirtualne</b> wyposażenie zabronione regulaminem e-platformy sportowej lub regulaminem zawodów czy przepisami PZKol/UCI	
3	<b>Zawodnik niekwalifikujący się do startu</b>	
4	<b>Nieaktualne oprogramowanie układowe</b>	
5	<b>Nieaktualne oprogramowanie</b>	
6	<b>Naruszenie pozostałego sprzętu (bez zamiaru uzyskania przewagi)</b>	
7	<b>Niepowodzenie weryfikacji wydajności sprzętu (bez zamiaru uzyskania przewagi)</b>	
8	<b>Rozłączenie / opóźnienie (niezamierzone)</b> Niezamierzone odłączenie się od platformy e-rowerowej na więcej niż 1 minutę (ciągłym, nieprzerwanie)	
9	<b>Rozłączenie / opóźnienie (celowe)</b> Dobrowolne odłączenie się od serwera e-platformy na dowolny okres czasu w celu wpłynięcia na wynik	<u>Pierwsze wykroczenie:</u> Odmowa startu, eliminacja lub dyskwalifikacja + 200
10	<b>Zakłócenie wyścigu</b> 10.1 Zakłócanie lub spiskowanie w celu zakłócenia wyścigu lub utrudnienie rywalizacji innym zawodnikom 10.2 Próba usunięcia zawodnika z zawodów poprzez jego rozłączenie od platformy e-sportowej lub oznaczanie zawodnika bez przyczyny 10.3 Niewłaściwe rozpraszanie innych zawodników 10.4 Manipulowanie lub zakłócanie pracy sprzętu innego zawodnika 10.5 Manipulowanie lub zakłócanie informacji wysyłanych pomiędzy wyposażeniem zawodnika, a platformą e-sportową. Manipulowanie lub zakłócanie informacji wysyłanych pomiędzy wyposażeniem innego zawodnika a platformą e-sportową	<u>Drugie wykroczenie:</u> Zawieszenie na 1 rok + 1000  <u>Trzecie wykroczenie:</u> Dożywotnie zawieszenie + 5000



11	<b>Nieprawidłowy wzrost / waga zawodnika</b>  Podanie niedokładnych informacji o wzroście lub wadze zawodnika. Każde odchylenie o więcej niż 5% od rzeczywistej wagi/wzrostu uważane jest za nieprawidłowe.	<u>Pierwsze wykroczenie:</u> Odmowa startu, eliminacja lub dyskwalifikacja + 200  <u>Drugie wykroczenie:</u> Zawieszenie na 1 rok + 1000  <u>Trzecie wykroczenie:</u> Dożywotnie zawieszenie + 5000
12	<b>Zewnętrzna kontrola trenera</b>  Korzystanie z dowolnego oprogramowania lub urządzenia sprzętowego do kontrolowania oporu trenera oprócz wyposażenia dostarczonego przez platformę e-sportową.	
13	<b>Korzystanie z botów / symulacji zawodników</b>  Używanie botów lub symulacji zawodników w zawodach lub poza zawodami z dowolnego powodu. Obejmuje to użycie dowolnego oprogramowania do symulacji danych lub innego urządzenia symulującego Bluetooth, a także wszelkie inne sposoby kontrolowania zawodnika w rywalizacji z wyjątkiem rzeczywistego startującego zawodnika.	
14	<b>Nieuczciwa zmowa</b>	
15	<b>Oklamywanie lub wprowadzanie w błąd Komisarza/Sędziego</b>	
16	<b>Korzystanie z konta innego zawodnika</b>	
17	<b>Modyfikacja danych wysłanych do weryfikacji przejazdu</b>	<u>Pierwsze wykroczenie:</u> Zawieszenie na 1 rok + 1000  <u>Drugie wykroczenie:</u> Dożywotnie zawieszenie + 5000
18	<b>Błędna kalibracja / modyfikacja danych / manipulowanie przy sprzęcie</b>  18.1 Manipulowanie lub próba manipulowania przy trenerze, mierniku mocy, pulsometrze lub czujniku kadencji w celu uzyskania przewagi,  18.2 Zmiana lub próba zmiany danych transmitowanych przez wyposażenie do e-kolarstwa lub jakkolwiek ingerencja w jakość weryfikacji przejazdu.	
19	<b>Oszustwo mechaniczne / elektroniczne</b>  Korzystanie z dowolnego urządzenia mechanicznego lub elektronicznego, które zapewnia dodatkową przewagę. Dotyczy to między innymi silników elektrycznych, urządzeń zmieniających sygnały sprzętu (mierniki mocy, monitory rytmu serca, monitory kadencji) i urządzeń, które transmitują symulowane dane zawodnika lub zakłócają transmisję danych z urządzenia.	
20	<b>Hakowanie / modyfikacja gry</b>  20.1 Modyfikacja w jakikolwiek sposób gry lub rozgrywki. Obejmuje to między innymi modyfikacje plików danych lub modyfikacje zawartości pamięci.  20.2 Korzystanie z jakiegokolwiek metody uzyskania dostępu do niedostępnych publicznie elementów gry.  20.3 Korzystanie z aplikacji innej firmy, która zapewnia nieuczciwą przewagę w kolarskich e-wyścigach	